Quiz4All : Étude pour une application de gestions de Quiz

**Tout rapprochement avec le sujet de PS6 est volontaire 😄**

Vous allez étudier, dans le cadre de ce TD, la mise en place d'une application pour gérer des quiz sans tenir compte pour l'instant des troubles.

Ce sujet est un peu plus étendu sur certains aspects que celui de PS6 pour introduire de la notation. Inversement, ce sujet n’aborde pas, volontairement, la prise en compte des troubles. Il peut y avoir une sur-modélisation de la gestion des quiz pour certains troubles (création plus simple, informations associées non adaptées, etc.). La prise en compte des troubles devra faire évoluer votre vision sur tous les aspects vus ici.

[Le périmètre du projet Quiz4All 2](#_Toc126441161)

[Scenario 3](#_Toc126441162)

[A. Scenario créer une question 3](#_Toc126441163)

[S.A.1 : 3](#_Toc126441164)

[B. Scenario, créer un quiz 3](#_Toc126441165)

[S.B.1. 3](#_Toc126441166)

[C. Scenario, jouer 4](#_Toc126441167)

[S.C.1 : Sélection du Quiz 4](#_Toc126441168)

[S.C.2 : jouer 4](#_Toc126441169)

# Le périmètre du projet Quiz4All

Nous souhaitons réaliser un système logiciel qui permettra à *l'association* pour laquelle nous travaillons de proposer des quiz à ses membres.

Les animateurs peuvent créer des quiz (ensemble de questions) et des thèmes (Sport, Musique, …). Créer un quiz exige bien sûr de sélectionner des questions.

Pour sélectionner une question, un animateur peut rechercher dans la base de questions par mots clefs présents dans l’intitulé de la question ou par thème. S’il ne trouve pas satisfaction, il peut créer une question.

Lorsqu'un animateur crée une nouvelle question, son texte est vérifié auprès d'un service externe (perspectiveapi) qui s'assure que la formulation ne contient pas de propos inappropriés, etc. Il existe différents types de questions : à choix unique ou multiple, intégrant des images ou des vidéos.

Un animateur+Geek, qui est un animateur, peut ajouter de nouveaux types de questions.

Les membres jouent en répondant à des quiz.

Un membre peut consulter :

* son historique : les quiz terminés ; couverture des thématiques ; moyenne des points marqués par quiz
* ses scores : nombre de points marqués.

Un membre peut aussi consulter et modifier son profil : ses préférences de thème, des quiz plutôt longs ou courts, etc. Il peut choisir de connecter ses résultats au réseau Slack de l'association par des notifications telles que : *Quiz sur les présidents terminés avec un score de 95% en 10 minutes*.

Les administrateurs enregistrent les membres et les animateurs. Ils peuvent consulter les statistiques de leurs membres : évolution de la fréquence de jeux, des scores, etc.  Les super-administrateurs, qui sont des administrateurs, peuvent effacer des utilisateurs du système.

# Scenario

## A. Scenario créer une question

S.A.1 :En tant qu'animateur, lorsque je demande à créer une question, le système me demande le type de questions souhaité parmi les types définis par le système (*oui/non, choix multiples, classements, etc*.) et la sorte de la question *textuelle, visuelle ou sonore.*

Je choisis un type *oui/non* et la nature *textuelle*.

Le système me demande de remplir les différentes informations relatives à la question.

Je remplis alors les champs permettant de créer la question :

* l'intitulé de la question : par exemple, *la capitale de l'Érythrée est Assab;*
* la bonne réponseentre vrai et faux :*par exemple, faux;*
* l'explication*:  par exemple, la capitale de l'Érythrée est Asmara.*

Le système vérifie auprès de **perspectiveapi**que l'intitulé et l'explication ne contiennent pas de propos inappropriés.

Si ce n'est pas le cas, nous passons dans un autre scénario : "Gérer une question mal formulée."

La question étant bien formulée, le système me propose de l'associer à un thème et me donne la liste des thèmes connus.

*Par exemple, ici, nous choisissons Géographie (aucun autre thème ne convient).*

La question est à présent enregistrée dans le système.

## B. Scenario, créer un quiz

S.B.1. Création de quiz

En tant qu'animateur, lorsque je demande à créer un quiz,

le système me propose les thèmes prédéfinis.

Je sélectionne le thème associé au quiz. *Par exemple, je choisis Géographie.*

Le système me propose toutes les questions associées à ce thème.

Je sélectionne celles qui m'intéressent.

Le système vérifie qu'il y a au moins 3 questions.

Si c'est le cas, le système me demande de confirmer la création du quiz. Sinon le système me demande de sélectionner d'autres questions.

Le quiz est alors enregistré avec son thème, ses questions, son auteur et la date de création.

## C. Scenario, jouer

### S.C.1 : Sélection du Quiz

En tant que membre de l'association, lorsque je veux jouer, je sélectionne un thème, alors le système me propose les différents quiz associés à ce thème en précisant le score que j'ai obtenu pour ceux auxquels j'ai déjà répondu.

Je sélectionne un Quiz.

Si aucun quiz ne me convient, je sélectionne un autre thème.

### S.C.2 : Jouer

En tant que joueur, Marc a sélectionné un quiz, le quiz commence.

1. Pour toutes les questions,
2. Le système affiche la question et les réponses proposées
3. le joueur répond à la question ;
4. Le système vérifie la validité ou non de la réponse ;
5. le système enregistre la réponse et met à jour le score du joueur ;
6. le système donne le résultat :
   * réponse valide : félicitation
   * ou réponse fausse : le système donne la bonne réponse
7. et ainsi de suite pour toutes les questions.

À la fin du quiz, le système donne son score au joueur sur ce quiz.

*Postcondition* : le système a enregistré que Marc a répondu au quiz à la date d'aujourd'hui, l'ensemble des réponses qu'il a données et le score qu'il a obtenu. Ces informations sont nécessaires pour permettre aux animateurs de voir comment leurs quiz sont joués et aux membres pour avoir une idée de leurs progrès.